

Zasady gry w warcaby

Celem gry jest zabic przeciwnikowi wszystkich pionków lub zablokowanie go, czyli uniemożliwienie mu wykonania jakiegokolwiek ruchu.

Pionki przesuwa się na ukos o jedno pole do przodu. Każdy z graczy stara się jak najwięcej swoich pionków przeprowadzić do przeciwległego końca szachownicy, zbijając po drodze możliwie największą liczbę obcych pionków.

Bicie jest obowiązkowe. Wykonuje się je zarówno w przód, jak i do tyłu. Gracz traci figurę (zarówno pionek, jak i damę), którą nie wykonał bicia. Aby zbić obcy pionek, należy przeskoczyć przez niego swoim pionkiem, stojącym bezpośrednio przed bitym pionkiem, i stanąć na wolnym polu, bezpośrednio za nim. Jeżeli pomiędzy bitymi pionkami znajdują się wolne pola, w jednym ruchu można zbić dowolną liczbę pionków przeciwnika. Można też, w trakcie takiego ruchu, zmieniać jego kierunek.

Pionek, który dojdzie do ostatniego rzędu szachownicy (pola przemiany), zmienia się w **damkę**. Oznacza się ją przez nałożenie na przemieniony pionek jednego z wcześniej zbitych pionów przeciwnika. Damka ma przywilej poruszania się na ukos o dowolną liczbę wolnych pól, w dowolną stronę. Ma ona również prawo bić obce pionki, przeskakując przez dowolną liczbę wolnych pól zarówno przed, jak i po biciu. Damka musi bić maksymalną liczbę pionków i damek. Nie może, na przykład, zbić pionka i damki, jeżeli ma możliwość zbitia trzech pionków. Damkę zbija się tak jak zwykły pionek.

Wygrywa ten z graczy, który zbije lub zablokuje wszystkie pionki przeciwnika. Jeżeli na szachownicy pozostaną tylko dwie damki (po jednej każdego z graczy) lub dwie damki przeciwko jednej, ale znajdującej się na wielkiej przekątnej szachownicy, gra kończy się remisem.